左值：在内存中可以寻址，绝大多数情况下可以给它赋值（const类型有可以寻址，但不能赋值）。

右值：在内存中没有地址，但可以Read到它的值。

左值和右值严格的判断标准：是否可以用取地址&运算符。

<http://www.cnblogs.com/catch/p/3500678.html>

例：程序lvalue\_rvalue\_test

// a是左值

// 3是右值

int a = 3;

// a++为先使用a的值，然后将a加1

// a++产生的是一个临时对象

//cout << &(a++) << endl; // error, a++为右值

cout << &(++a) << endl;

//a++ = 3;